

業績目録

■著書

(単著・共著・分担執筆による公刊書籍)

- (1) 岡田稔, 水野慎士, 鳥脇純一郎: "形の科学百科事典 "(分担執筆), ISBN 4-254-10170-8 C3540, 朝倉書店 (2004-6) **[第 59 回毎日出版文化賞受賞書籍]**
- (2) 岡田稔, 石原進, 河合励, 他: "インターネット時代のコンピュータ活用法 ", ISBN 4-339-02358-2, コロナ社 (1999-3)
- (3) M. Okada and M. Shridhar: "A Robust Approach to Extract User Entered Information from Personal Bank Checks", in "Progress in Handwriting Recognition " (A. C. Downton and S. Impedovo eds.), ISBN 981-02-3084-2, pp. 459-466, *World Scientific Publ. Co.* (Jul. 1997)
- (4) M. Okada and M. Shridhar: "Extraction of User Entered Components from a Personal Bank Check Using Morphological Subtraction", in "Automatic Bankcheck Processing " (S. Impedovo, P. S. P. Wang, and H. Bunke eds.), ISBN 981-02-3223-3, pp. 237-253, *World Scientific Publ. Co.* (Dec. 1997)
- (5) 岩田晃, 岡田稔, 松本哲也, 池田幹男: "Fortran 77 入門 ", ISBN 4-8158-0236-X, 名古屋大学出版会 (1995-4)
- (6) 岡田稔, 三輪和久: "情報科学基礎論 ", ISBN 4-254-12106-7 C3041, 朝倉書店 (1995-6)
- (7) 岡田稔, 岩田晃, 松本哲也, 池田幹男: "情報処理教育センターハンドブック ", 名古屋大学出版会 (1994-5)
- (8) 岡田稔, 岩田晃, 松本哲也, 池田幹男, 八木匡: "OpenWindows によるワークステーション入門 ", ISBN 4-254-12098-2 C3041, 朝倉書店 (1994-10)
- (9) 岡田稔: "C によるプログラミング演習 ", ISBN 4-7649-0220-6, 近代科学社 (1993-11)

■原著論文

(査読のある学会誌, 論文誌, 学術雑誌に掲載された原著論文)

- (1) Y-T. Chen and **M. Okada**: "Color Image Hybrid Coding Using Chromatism Analysis and Spiht Algorithm", *Int'l J. of Image and Graphics* (2009, to appear)
- (2) Y-T. Chen, X. Han, **M. Okada** and Y. Chen: "Integrative 3D Modelling of Complex Carving Surface", *Computer-Aided Design* (Elsevier), Vol. 40, Issue 1, pp. 123-132 (Jan. 2008) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (3) 澤野弘明, **岡田稔**: "4本Snakeによる道路両端白線の両エッジ追跡の検討", 情報処理学会論文誌, Vol. 48, No. 8, pp. 2868-2873 (2007-8)
- (4) D. Tasaki, M. Katou, S. Mizuno and **M. Okada**: "Physical Model to Achieve Virtual Mezzotint", *IPSJ Journal*, Vol. 48, No. 5, pp. 2012-2022 (May 2007) [[2007年度 Digital Courier 船井若手奨励賞受賞論文](#)]
- (5) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: "共起確率行列を用いた数式文字認識の誤り訂正法の評価", 情報科学技術レターズ (IT Letters), Vol. 5, No. LI-009, pp. 193-196 (2006-9) [[FIT 論文賞受賞論文](#)]
- (6) 澤野弘明, **岡田稔**: "車載カメラによる実時間画像処理とその AR 技術に基づく表示方式によるカーナビへの応用", 芸術科学会論文誌, Vol. 5, No. 2, pp. 57-68 (2006-6)
- (7) H. Sawano and **M. Okada**: "A Road Extraction Method by an Active Contour Model with Inertia and Differential Features", *IEICE Trans. Inf. Syst.*, Vol. E89-D, No. 7, pp. 2257-2267 (Jul. 2006) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)] [[2006年度大川功記念論文賞・記念賞受賞論文](#)]
- (8) S. Mizuno, D. Kobayashi, **M. Okada**, J. Toriwaki and S. Yamamoto: "Creating a Virtual Wooden Sculpture and a Woodblock Print with a Pressure Sensitive Pen and a Tablet", *FORMA - J. of Society for Science on Form*, Vol. 21, No. 1, pp. 49-65 (2006)
- (9) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: "仮想銅版画技法とそのドライポイントとエングレービングへの応用", 情報科学技術レターズ (IT Letters), Vol. 3, No. LJ-003, pp. 209-212 (2004-9)
- (10) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: "重回帰四角形推定による水彩絵の具の2色分解法の基礎検討", 情報科学技術レターズ (IT Letters), Vol. 3, No. LI-012, pp. 197-200 (2004-9)
- (11) D. Tasaki, S. Mizuno and **M. Okada**: "Virtual Drypoint by a Model-driven Strategy", *Computer Graphics Forum: J. of the European Association for Computer Graphics*, Vol. 23, No. 3, pp. 431-440 (Aug. 2004) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (12) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "直観的自由曲面変形方式に基づく会話型モデリングシステムの構成法", 芸術科学会論文誌, Vol. 3, No. 2, pp. 168-177 (2004-6)
- (13) K. Koyama, Y. Tomizawa and **M. Okada**: "Vectorization and Precise Refractions in Beam Tracing", *IJIG: Int'l J. on Image and Graphics*, Vol. 4, No. 2, pp. 325-339 (Apr. 2004)

- (14) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "直観的・対話的自由曲面モデルの変形における制御点調整法", 情報処理学会論文誌, Vol. 45, No. 2, pp. 647-658 (2004-2)
- (15) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: "モデル駆動による仮想銅版画の基礎検討", 情報技術レターズ (IT Letters), Vol. 2, No. LJ-009, pp. 231-233, (Sept. 2003)
- (16) **岡田稔**, 水野慎士, 鳥脇純一郎: "モデル駆動による仮想彫刻と仮想木版画", 芸術科学会論文誌 Vol. 1, No. 2, pp. 74-84 (2002-6)
- (17) S. Mizuno, **M. Okada**, S. Yamamoto and J. Toriwaki: "Japanese Traditional Printing "Ukiyo-e" in a Virtual Space", *FORMA - J. of Society for Science on Form*, Vol. 16, No. 3, pp. 233-239 (Dec. 2001)
- (18) Y. Chen and **M. Okada**: "Structural Analysis and Semantic Understanding for Off-Line Mathematical Expressions", *IJPRAI: Int'l J. of Pattern Recognition & Artificial Intelligence*, Vol. 15, No. 6, pp. 967-987 (Sept. 2001) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (19) 河合善之, **岡田稔**: "自然言語による幾何形状モデリングと画像合成の一手法", 情報処理学会論文誌, Vol. 42, No. 5, pp. 1161-1169 (2001-5)
- (20) 大河内俊雄, **岡田稔**, 水野慎士, 鳥脇純一郎: "仮想版画 – 自動切削による仮想版木作成支援と多版多色刷りの検討", 電子情報通信学会論文誌 D-II, Vol. J83-D-II, No. 12, pp. 2698-2706 (2000-12) [[第 16 回電気通信普及財団賞受賞論文](#)]
- (21) S. Mizuno, A. Kasaura, T. Okouchi, S. Yamamoto, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Automatic Generation of Virtual Woodblocks and Multicolor Woodblock Printing", *Computer Graphics Forum: J. of the European Association for Computer Graphics*, Vol. 19, No. 3, pp. C51-C58, C521 (Aug. 2000) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (22) 石原進, 小島秀樹, **岡田稔**: "ユーザ挙動モデルに基づく教育用システムに適したネットワーク構成の検討", 情報処理学会論文誌, Vol. 41, No. 6, pp. 1820-1827 (2000-6)
- (23) S. Mizuno, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Virtual Sculpting and Virtual Woodblock Printing as a Tool for Enjoying Creation of 3D Shapes", *FORMA - J. of Society for Science on Form*, Vol. 15, No. 1, pp. 29-39 (May 2000)
- (24) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "形状関数を用いた双三次ベジエ曲面の直観的変形手法", 日本バーチャルリアリティ学会論文誌, Vol. 5, No. 1, pp. 811-817 (2000-3)
- (25) 水野慎士, 大河内俊雄, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "仮想版画における濃淡画像及び三次元モデルに基づく仮想版木の自動合成法", 情報処理学会論文誌, Vol. 40, No. 11, pp. 3483-3492 (1999-10)
- (26) S. Mizuno, **M. Okada** and J. Toriwaki: "An Interactive Designing System with Virtual Sculpting and Virtual Woodcut Printing", *Computer Graphics Forum: J. of the European Association for Computer Graphics*, Vol. 18, No. 3, pp. 183-193, 409 (Sept. 1999) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (27) 河合善之, **岡田稔**: "多面体表現のための多角形パッチ生成の一手法", 情報処理学会論文誌, Vol. 40, No. 8, pp. 3310-3317 (1999-8) [[第 15 回電気通信普及財団賞受賞論文](#)]
- (28) 石原進, **岡田稔**: "可視化に適した CSMA/CD LAN のための性能指標: ストール率", 情報処理学会論文誌, Vol. 40, No. 1, pp. 95-102 (1999-1)

- (29) S. Mizuno, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Virtual Sculpting and Virtual Woodcut Printing", *Visual Computer: Int'l J. of Computer Graphics*, Vol. 14, No. 2, pp. 39-51 (1998-6) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (30) 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎, 横井茂樹: " 仮想彫刻 – 仮想空間における対話型形状生成の一手法 ", 情報処理学会論文誌, Vol. 38, No. 12, pp. 2509-2516 (Dec. 1997)
- (31) **岡田稔**, 金[王景]垠, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 半空間プリミティブと 3 値論理代数系に基づく多面体の記述 ", 情報処理学会論文誌, Vol. 38, No. 8, pp. 1583-1592 (1997-8)
- (32) 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " 仮想彫刻システムを用いた版画画像の生成 ", 画像電子学会誌, Vol. 26, No. 4, pp. 325-332 (1997-8)
- (33) 梅村隆, **岡田稔**: " メタボールを用いた会話的モデルのための一パッチ生成法 ", 画像電子学会誌, Vol. 26, No. 4, pp. 306-313 (1997-8)
- (34) S. Ishihara and **M. Okada**: "A Modeling and Simulation Method for Transient Traffic LAN", *IEICE Trans. Commun.*, Vol. E-80-B, No. 8, pp. 1239-1247 (Aug. 1997) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)] [[第 13 回電気通信普及財団賞受賞論文](#)]
- (35) **M. Okada** and M. Shridhar: "Extraction of User Entered Components from a Personal Bankcheck Using Morphological Subtraction", *IJPRAI: Int'l J. of Pattern Recognition & Artificial Intelligence*, Vol. 11, No. 5, pp. 699-715 (Jul. 1997) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (36) T. Kawai, M. Ikeda and **M. Okada**: "Point-to-Multipoint Communication Protocol on Window-based Network Presentation System", *IEICE Trans. Inf. Syst.*, Vol. E80-D, No. 2, pp. 154-161 (Feb. 1997) [[JCR 収録](#), [Impact Factor 付与論文](#)]
- (37) **岡田稔**, 櫻井桂一, 岩田晃: " 教育用大規模分散型 WS システムの一構成方法 ", 情報処理学会論文誌, Vol. 37, No. 12, pp. 2447-2456 (1996-12)
- (38) 櫻井桂一, 三輪和久, **岡田稔**, 岩田晃, 松本哲也, 池田幹男: " 時系列キー入力データの分析結果に対する一考察 ", 日本教育工学雑誌, Vol. 20, No. 3, pp. 179-185 (1996)
- (39) 櫻井桂一, 三輪和久, **岡田稔**, 熊谷毅: " プログラミング実習過程を記録するためのデータ収集システム ", 日本教育工学雑誌, Vol. 20, No. 2, pp. 123-132 (1996)
- (40) 石原進, **岡田稔**, 岩田晃, 櫻井桂一: " イベント駆動方式による LAN 通信量解析モデル ", 電子情報通信学会論文誌, Vol. J78-A, No. 8, pp. 961-964 (1995-8)
- (41) 北川英志, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 仮想空間操作システムの開発による画像処理システム開発支援環境 VISUAL の検証 ", 電子情報通信学会論文誌, Vol. J77-D-II, No. 8, pp. 1640-1647 (1994-8)
- (42) 北川英志, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 手術シミュレーションのための仮想空間操作システムの開発 ", 日本医用画像工学会誌 *Medical Imaging Technology*, Vol. 12, No. 5, pp. 619-625 (1994-5)
- (43) **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎, 松尾導昌: "3 次元デジタル画像処理による胸部 MRI 画像からの心内腔自動抽出 ", 日本医用画像工学会誌 *Medical Imaging Technology*, Vol. 10, No. 1, pp. 49-56 (1992-10)

- (44) **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 拡張サーバ・クライアントモデルに基づく 3 次元デジタル画像処理の分散処理環境に関する一考察 ", 電子情報通信学会論文誌, Vol. J75-DII, No. 2, pp. 288-296 (1992-2)
- (45) **岡田稔**, 熊谷毅, 三輪和久, 櫻井桂一: " 情報処理教育のための図形表示システムの実現 ", 情報処理学会論文誌, Vol. 33, No. 1, pp. 83-90 (1992-1)
- (46) **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 距離特徴を利用したデジタル図形分割の一手法 ", 電子情報通信学会論文誌, Vol. J74-DII, No. 6, pp. 698-707 (1991-6)
- (47) **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎, 堀健二: "3 次元ランダム・フラクタルを利用した不均質材料のテクスチャ表現 ", 情報処理学会論文誌, Vol. 28, No. 11, pp. 1146-1153 (1987-11)
- (48) 武内秀之, 長谷川陽, 馬岡晋, 関岡清次, 井阪直樹, 中野赳, **岡田稔**: " 僧帽弁逆流症における左室形態からの機能の推定について ", 超音波医学 (超音波医学会誌), Vol. 14, No. 5, pp. 436-447 (1987-5)
- (49) **岡田稔**, 木村文隆, 馬岡晋, 武内秀之, 関岡清次: " 超音波心断層像からの左室心内膜輪郭線自動抽出とその信頼性の検討 ", 電子情報通信学会論文誌, Vol. J70-D, No. 1, pp. 241-243 (1987-1)
- (50) **岡田稔**, 木村文隆, 鶴岡信治, 三宅康二, 馬岡晋, 関岡清次: " ヒルベルト変換を用いた左室壁運動の局所位相解析 ", 電子通信学会論文誌, Vol. J69-D, No. 10, pp. 1490-1499 (1986-10)

■国際会議論文

(査読のある国際会議・国際ワークショップで発表, Proceedings に掲載された論文)

- (1) Kazuki Onigahara, Shinji Mizuno and **M. Okada**: "A study of Printing Order Estimation of Two-color Wood-block Printing". *ACM SIGGRAPH Posters 2008*, 1p. (LA, USA) (Aug. 2008)
- (2) C. Madrazo and **M. Okada**: "Physically Based Modeling of Ice with Bubbles", *Short Presentations of Eurographics 2008: 29th Annual Conference of the European Association for Computer Graphics*, pp. 13-16 (Crete, Greece) (Apr. 2008)
- (3) Carlos SIGG "Physics-based Modeling of Ice with Bubbles", *ACM SIGGRAPH 2008 posters*, 1p. (LA, USA) (Aug. 2008)
- (4) Y. Chen and **M. Okada**: "Intelligent Robotic Peg-in-Hole Insertion Learning Based on Haptic Virtual Environment", *Proc. of CAD/Graphics 2007*, Peking (Oct. 2007)
- (5) T-Y. Chang, Y. Takiguchi and **M. Okada**: "Physical Structure Segmentation with Projection Profile for Mathematical Formulae and Graphics in Academic Paper Images", *Proc. of ICDAR 2007: 9th Int'l Conf. on Document Analysis and Recognition*, Vol. x, pp. 1193-1197 (Curitiba, Brazil), (Sept. 2007)
- (6) D. Tasaki, M. Katou, S. Mizuno and **M. Okada**: "Intermediate Expressions for Virtual Copperplate Printing", *Proc. of ISICE 2007: 1st Int'l Symp. on Information and Computer Elements*, pp. 252-257 (Kitakyushu, Japan), (Sept. 2007)
- (7) Y. Takiguchi, **M. Okada** and Y. Miyake: "Practical Evaluation of a Character Recognition Error Correction Method for Mathematical Formulae", *Proc. of ISICE 2007: 1st Int'l Symp. on Information and Computer Elements*, s pp. 31-36 (Kitakyushu, Japan), (Sept. 2007)
- (8) H. Sawano and **M. Okada**: "Next-generation Route Guidance Method by Using Multimodal Information Integration", *Proc. of ISICE 2007: 1st Int'l Symp. on Information and Computer Elements*, pp. 273-278 (Kitakyushu, Japan), (Sept. 2007)
- (9) T-Y. Chang, Y. Takiguchi and **M. Okada**: "A Fundamental Study on Output Representation with Best Effort in Document Analysis for Intelligent Reutilization", *Proc. of ISICE 2007: 1st Int'l Symp. on Information and Computer Elements*, pp. 86-91 (Kitakyushu, Japan), (Sept. 2007)
- (10) A. Ahrary, M. Ishikawa and **M. Okada**: "A Survey of Conventional Sewer Inspection Robots", *Proc. of ISICE 2007: 1st Int'l Symp. on Information and Computer Elements*, pp. 331-336 (Kitakyushu, Japan), (Sept. 2007)
- (11) Y-T. Chen and **M. Okada**: "A Precise Extraction Method of Facial Feature Region of Color Head Image", *Proc. of ISICE 2007: 1st Int'l Symp. on Information and Computer Elements*, pp. 82-85 (Kitakyushu, Japan), (Sept. 2007)
- (12) Y. Yanai and **M. Okada**: "A Study on a Geometry Transformation Method for a Geometry and Scene Modeler by a Verbal Interface", *Proc. of GRAPHITE 2006: the 4th Int'l Conf. on Computer Graphics and Interactive Techniques in Australasia and South-East Asia 2006*, pp. 221-230, 497 (Kuala Lumpur, Malaysia) (Dec. 2006)
- (13) Y. Takiguchi, **M. Okada** and Y. Miyake: "A Study on Character Recognition Error Correction at Higher Level Recognition Step for Mathematical Formulae Understanding", *Proc. of ICPR2006: 18th Int'l Conf. on Pattern Recognition* (Hong Kong, China), Vol. 2, pp. 966-969 (Aug. 2006)

- (14) H. Sawano and **M. Okada**: "Flat Shading Road versus Photo Realistic Road for AR-based Car Navigation", *Research Poster of SIGGRAPH 2006*, Boston/USA, 1 page (Jul. 2006)
- (15) D. Tasaki, M. Katou, S. Mizuno and **M. Okada**: "An Improved Physical Model for Virtual Mezzotint", *Research Poster of SIGGRAPH 2006*, Boston/USA, 1 page (Jul. 2006)
- (16) K. Shibata and **M. Okada**: "A CG Animation Generation Platform Concealing Dynamics Investigation", *Proc. of IWAIT2006: Int'l Workshop on Advanced Image Technology*, p. 3 (Okinawwa/Japan) (Jan. 2006)
- (17) Y. Chen and **M. Okada**: "3D Modeling of Complex Curving Surface based on 2D Curve Flower Pattern", *Proc. of IWAIT2006: Int'l Workshop on Advanced Image Technology*, p. 76 (Okinawwa/Japan) (Jan. 2006)
- (18) Y. Takiguchi, **M. Okada** and Y. Miyake: "A Fundamental Study of Output Translation from Layout Recognition and Semantic Understanding System for Mathematical Formulae", *Proc. of ICDAR 2005: 8th Int'l Conf. on Document Analysis and Recognition*, Vol. 2, pp. 745-749 (Seoul/Korea), (Sept. 2005)
- (19) S. Mizuno, D. Kobayashi, **M. Okada**, J. Toriwaki and S. Yamamoto: "Carving, Painting, and Printing with a Pen Tablet", *Short Presentations of EUROGRAPHICS 2005: 25th Annual Conf. of the European Association for Computer Graphics* (Dublin/Ireland), pp. 21-24 (Aug. 2005)
- (20) D. Tasaki, S. Mizuno and **M. Okada**: "Model-driven Virtual Mezzotint Techniques", *Short Presentations of EUROGRAPHICS 2005: 25th Annual Conf. of the European Association for Computer Graphics* (Dublin/Ireland), pp. 29-32 (Aug. 2005)
- (21) H. Sawano and **M. Okada**: "A Car-navigation System based on Augmented Reality", *Proc. of ACM-SIGGRAPH 2005 Sketches; The 32nd Int'l Conf. on Computer Graphics and Interactive Techniques* (Los Angeles/CA/USA), 1 page (Jul. 2005)
- (22) T. Terai, S. Mizuno and **M. Okada**: "Color Decomposition for Reproducing Multi-color Woodblock Prints", *Proc. of ACM-SIGGRAPH 2005 Posters; The 32nd Int'l Conf. on Computer Graphics and Interactive Techniques* (Los Angeles/CA/USA), 1 page (Jul. 2005)
- (23) D. Tasaki, S. Mizuno and **M. Okada**: "Virtual Mezzotint using a Model-driven Strategy", *Proc. of ACM-SIGGRAPH 2005 Posters; The 32nd Int'l Conf. on Computer Graphics and Interactive Techniques* (Los Angeles/CA/USA), 1 page (Jul. 2005)
- (24) Y. Katayama and **M. Okada**: "A Study on a Cyber World for Language Acquisition and Sensory Information Transmission Control", *Proc. of WSCG2005 Posters; The 13-th Int'l Conf. in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision 2005* (Plzen/Czech), pp. 73-74 (Feb. 2005)
- (25) S. Mizuno, D. Kobayashi, **M. Okada**, J. Toriwaki and S. Yamamoto: "Changing the Hardness of Virtual Wooden Workpiece in the Virtual Sculpting with a Pressure Sensitive Pen and a Tablet", *Proc. of VSMM 2004: The 10th Int'l Conf. on Virtual Systems and Multimedia* (Ogaki/Japan), pp. 775-778 (Nov. 2004)
- (26) Y. Ding, F. Kimura, **M. Okada**, M. Shridhar and J. W. Miller: "Background removal for check processing using morphology", *Proc. SPIE: Two- and Three-Dimensional Vision Systems for Inspection, Control, and Metrology II* (OE112)(Philadelphia/PA/USA), Vol. 5606, pp. 19-26 (Oct. 2004)
- (27) T. Terai, S. Mizuno and **M. Okada**: "Base Color Recognition by Tetragonal Regression for Overlapped Watercolors", *Proc. of 9th IWFHR: Int'l Workshop on Frontiers in Handwriting Recognition 2004* (Kokubunji/Japan), pp. 551-556 (Oct. 2004)

- (28) T. Terai, S. Mizuno and **M. Okada**: "A Color Decomposition Method for Preserving Ukiyo-e Woodblocks", *Short Presentations and Interactive Demos of EUROGRAPHICS 2004: 25th Annual Conf. of the European Association for Computer Graphics* (Grenoble/France), pp. 53-56 (Aug. 2004)
- (29) D. Tasaki, S. Mizuno and **M. Okada**: "Virtual Drypoint by a Model-driven Strategy", *Proc. of EUROGRAPHICS 2004: 25th Annual Conf. of the European Association for Computer Graphics* (Grenoble/France), Vol. 23, No. 3, pp. 431-440 (Aug. 2004)
- (30) H. Sawano and **M. Okada**: "Road Extraction by Snake with Inertia and Differential Features", *Proc. of ICPR2004: 17th Int'l Conf. on Pattern Recognition* (Cambridge/UK), Vol. 4, pp. 380-383 (Aug. 2004)
- (31) T. Terai, S. Mizuno and **M. Okada**: "Color Decomposition of Overlapped Watercolors", *Proc. of ICPR2004: 17th Int'l Conf. on Pattern Recognition* (Cambridge/UK), Vol. 2, pp. 919-922 (Aug. 2004)
- (32) H. Sawano and **M. Okada**: "A Study on An Augmented Reality-based Rendering Method for Car Navigation Utilizing Real-time Video", *FCV2004: Tenth Korea-Japan Joint Workshop on Frontiers of Computer Vision* (Fukuoka/Japan), pp. 185-190 (Feb. 2004)
- (33) D. Tasaki, S. Mizuno and **M. Okada**: "A Fundamental Study on Virtual Copperplate Printing Based on Physical Model", *Proc. of VSMM2003: Int'l Conf. on Virtual Systems and Multimedia* (Montreal/Canada), Vol. 9, pp. 748-755 (Oct. 2003)
- (34) S. Mizuno, D. Kobayashi, **M. Okada**, J. Toriwaki, and S. Yamamoto: "Virtual Sculpting and Virtual Woodblock Printing with a Pressure Sensitive Pen", *Proc. of VSMM2003: Int'l Conf. on Virtual Systems and Multimedia* (Montreal/Canada), Vol. 9, pp. 703-710 (Oct. 2003)
- (35) S. Mizuno, D. Kobayashi, **M. Okada**, J. Toriwaki and S. Yamamoto: "Virtual Sculpting with a Pressure Sensitive Pen", *Proc. of ACM-SIGGRAPH 2003 Sketches; The 30th Int'l Conf. on Computer Graphics and Interactive Techniques* (San Diego/CA/USA), 1 page (Aug. 2003)
- (36) S. Mizuno, **M. Okada**, J. Toriwaki and S. Yamamoto: "Improvement of the Virtual Printing Scheme for Synthesizing Ukiyo-e", *Proc. of ICPR2002: 16th Int'l Conf. on Pattern Recognition* (Quebec/Canada), Vol. 3, pp. 1043-1046 (Aug. 2002)
- (37) **M. Okada**, S. Mizuno and J. Toriwaki: "Digital Ukiyo-e Preserving Project: Intelligent Coding and Constructing Archives of Printing Blocks", *Proc. of VSMM2001: 7th Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia 2001* (UCBerkeley/CA/USA), pp. 209-217, (Sept. 2001)
- (38) S. Mizuno, A. Ushida, S. Yamamoto, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Improvement of the printing model in multi-colored and multi-woodblock virtual printing", *Short Presentations of Eurographics 2001: 22th Annual Conf. of the European Association for ComputerGraphics*, pp. 149-154 (Sept. 2001)
- (39) S. Mizuno, **M. Okada**, S. Yamamoto and J. Toriwaki: "Japanese Traditional Printing "Ukiyo-e" in a Virtual Space", *ISIS-Symmetry 2001 Congress & Exhibition* (Sydney/USTRALIA), Forma No. 16, pp. 233-239 (Jul. 2001)
- (40) Y. Chen, T. Shimizu, **M. Okada**, and K. Yamauchi: "Ambiguous problem investigation in off-line mathematical expression understanding", *Proc. of SMC'2000: 2000 IEEE Systems, Man, and Cybernetics Conf.* (Nashville/Tennessee/USA), Vol. 4, pp. 2917-2922 (Oct. 2000)
- (41) S. Mizuno, **M. Okada**, S. Yamamoto and J. Toriwaki: "An interactive CG system based on virtual sculpting and virtual woodblock printing", *Proc. of SMC'2000: 2000 IEEE Systems, Man, and Cybernetics Conf.* (Nashville/Tennessee/USA), Vol. 2, pp. 977-982 (Oct. 2000)

- (42) S. Mizuno, A. Kasaura, **M. Okada**, S. Yamamoto and J. Toriwaki: "Automatic generation of woodblocks for virtual printing", *Proc. of ICPR2000: 15th Int'l Conf. on Pattern Recognition* (Barcelona/Spain), Vol. 4, pp. 459-462 (Sept. 2000)
- (43) S. Mizuno, A. Kasaura, S. Yamamoto, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Automatic Generation of Virtual Woodblocks and Multicolor Woodblock Printing", *Proc. of EUROGRAPHICS 2000: 21th Annual Conf. of the European Association for Computer Graphics* (Interlaken/Switzerland), Vol. 19, No. 3, pp. C51-C58 (Aug. 2000)
- (44) S. Mizuno, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Geometric Shape Modeling by Virtual Sculpting with CSG", *Organization of the 2nd International KATACHI U SYMMETRY Symposium* (Tsukuba/Japan), C12 (Nov. 1999)
- (45) S. Ishihara and **M. Okada**: "Performance Investigation of Ethernet LANs for Educational Computer Systems", *Proc. of SMC'99: 1999 IEEE Systems, Man, and Cybernetics Conf.* (Tokyo/Japan), Vol. I, pp. 986-991 (Oct. 1999)
- (46) Y. Kawai, Y. Higashiyama, K. Koyama and **M. Okada**: "A Fundamental Study on a Natural-Language-Based 3D CG Modeling", *Proc. of SMC'99: 1999 IEEE Systems, Man, and Cybernetics Conf.* (Tokyo/Japan), Vol. V, pp. 714-719 (Oct. 1999)
- (47) T. Kawai, J. Akiyama and **M. Okada**: "Multipoint-to-Multipoint Communication Protocol and Its Group Management Mechanism", *Proc. of SMC'99: 1999 IEEE Systems, Man, and Cybernetics Conf.* (Tokyo/Japan), Vol. II, pp. 77-82 (Oct. 1999)
- (48) T. Kawai, Y. Kitayama, and **M. Okada**: "An Embedding Multiplex Signatures in Binary Images by Using Pattern Dither Method", *Proc. of SMC'99: 1999 IEEE Systems, Man, and Cybernetics Conf.* (Tokyo/Japan), Vol. II, pp. 969-974 (Oct. 1999)
- (49) Y. Chen, T. Shimizu and **M. Okada**: "Fundamental Study on Structural Understanding of Mathematical Expressions", *Proc. of SMC'99: 1999 IEEE Systems, Man, and Cybernetics Conf.* (Tokyo/Japan), Vol. II, pp. 910-914 (Oct. 1999)
- (50) S. Mizuno, **M. Okada**, J. Toriwaki: "An Interactive Designing System with Virtual Sculpting and Virtual Woodcut Printing", *Proc. of EUROGRAPHICS '99: 20th Annual Conf. of the European Association for Computer Graphics* (Milano/Italy), Vol. 18, No. 3, pp. 183-193, 409 (Sept. 1999)
- (51) Y. Chen, T. Shimizu and **M. Okada**: "Mathematical Expression Structure Understanding", *Proc. of VSMM'99: 5th Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia 1999* (Dundee/UK), pp. 169-178 (Sept. 1999)
- (52) S. Mizuno, T. Okouchi, **M. Okada**, and J. Toriwaki: "Multiworkpiece and Multicolor Virtual Woodcut Printing", *Proc. of VSMM'99: 5th Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia 1999* (Dundee/UK), pp. 523-530 (Sept. 1999)
- (53) T. Kawai, J. Akiyama and **M. Okada**: "Point-to-Multipoint Communication Protocol PTMP and the Evaluation of Its Performance", *Proc. of ICOIN-12: The 12th Int'l Conf. on Information Networking* (Koganei/Japan), pp. 646-651 (1998-1)
- (54) S. Ishihara and **M. Okada**: "Performance Evaluation of Educational Workstation LAN Systems", *Proc. of SCI'98: 1998 World MultiConference in Systemics, Cybernetics and Informatics* (Orlando/FL/USA), Vol. 2, pp. 612-619 (1998-7)
- (55) T. Kawai, J. Akiyama and **M. Okada**: "Point-to-Multipoint Communication Protocol PTMP and Network Presentation System", *Proc. of SCI'98: 1998 World Multi Conference in Systemics, Cybernetics and Informatics* (Orlando/FL/USA), Vol. 2, pp. 627-634 (1998-7)

- (56) T. Shimizu, T. Matsumoto and **M. Okada**: "Sequential Image Processing on Recurrent Neural Network", *Proc. of SCI'98: 1998 World Multi Conference in Systemics, Cybernetics and Informatics*, (Orlando/FL/USA), Vol. 1, pp. 555-562 (1998-7)
- (57) S. Mizuno, T. Okouchi, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Virtual Woodcut Print: A Flower", "Virtual Woodcut Print: A Gate", "Virtual Woodcut Print: A Fish", *Technical Slide Set of the ACM SIGGRAPH'98* (Orlando/FL/USA), (1998-7)
- (58) **M. Okada** and J. Toriwaki: "3D Solid Texture by Fractal: Slices of Marble Cube", "3D Solid Texture by Fractal: A Wood Cube", "3D Solid Texture by Fractal: A Marble Cube", "3D Solid Texture by Fractal: Variations of a Wood Cube", "3D Solid Texture by Fractal: A Wood Tri-Torus", *Technical Slide Set of the ACM SIGGRAPH'98* (Orlando/FL/USA), (1998-7)
- (59) C. Boudreau and **M. Okada**: "The Foreign Language Acquisition System of Project Orbis: An Example of Educational, Customizable Language Exposure in a Shared Virtual Environment", *Proc. of I'MEDIAT'98: Information Mediation First Int'l Workshop on Practical Information Mediation and Brokering, and the Commerce of Information on the Internet* (Tokyo/Japan), 10 pages (1998-9)
- (60) J. Akiyama, T. Kawai and **M. Okada**: "Performance Evaluation of Network Presentation System based on Point-to-Multipoint Protocol", *Proc. of I'MEDIAT'98: Information Mediation First Int'l Workshop on Practical Information Mediation and Brokering, and the Commerce of Information on the Internet* (Tokyo/Japan), 9 pages (1998-9)
- (61) C. Boudreau and **M. Okada**: "Project Orbis: A Shared Virtual Environment Foreign Language Acquisition System", *Proc. of APWeb98: Asia Pacific Web Conf.: Web Technologies and Applications* (Beijing/China), pp. 15-23 (1998-9)
- (62) S. Ishihara, H. Kojima and **M. Okada**: "Performance Evaluation of Educational Workstation Network Systems", *Proc. of SoftCOM98: 1998 Int'l Conf. on Software in Telecommunications and Computer Networks* (Split/Croatia), pp. 549-558 (1998-10)
- (63) C. Boudreau and **M. Okada**: "Customizable, Instructional Foreign Language Exposure in Shared Virtual Environments", *Proc. of VSMM'98: 4th Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia 1998*, Vol. 1, pp. 54-59 (1998-11, Ogaki/Gifu/Japan)
- (64) K. Koyama, Y. Kawai, Y. Tomizawa and **M. Okada**: "A Recursive Region Segmentation Method of Projection Screen for High Speed Ray Tracing", *Proc. of VSMM'98: 4th Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia 1998* (Ogaki/Japan), Vol. 1, pp. 339-343 (1998-11)
- (65) K. Maeno, **M. Okada** and J. Toriwaki: "A Fundamental Study for Virtual Clay Modeling to Form Free-Formed Curved Objects", *Proc. of VSMM'98: 4th Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia 1998* (Ogaki/Japan), Vol. 1, pp. 98-103 (1998-11)
- (66) S. Mizuno, T. Okouchi, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Automatic Printing Block Generation from a 3D model for Virtual Woodcut Printing", *Proc. of VSMM'98: 4th Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia 1998* (Ogaki/Japan), Vol. 1, pp. 134-139 (1998-11)
- (67) S. Mizuno, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Virtual Sculpture: Oriental Pot", *Technical Slide Set of the ACM SIGGRAPH'97* (L.A./CA/USA), (1997-8)
- (68) S. Mizuno, **M. Okada** and J. Toriwaki: "Virtual Sculpture: Printing Block of Woodcut Print", *Technical Slide Set of the ACM SIGGRAPH'97* (L.A./CA/USA), (1997-8)
- (69) S. Ishihara and **M. Okada**: "A Stall Rate Analysis of Heavy and Transient Traffic LAN by Simulation on Multi-layer Protocols", *Proc. of Information Systems and Technologies for Network Society* (Fukuoka/Japan), pp. 64-67 (1997-9)

- (70) **M. Okada** and M. Shridhar: "A Morphological Subtraction Scheme for Form Analysis", *Proc. of ICPR-13: 13'th Int'l Conf. on Pattern Recognition* (Vienna/Austria), pp. 190-194 (1996-8)
- (71) **M. Okada** and M. Shridhar: "A Robust Approach to Extract User Entered Information from Personal Bank Checks", *Proc. of IWFHR-5: 5'th Int'l Workshop on Frontiers in Handwriting Recognition* (Colchester/UK), pp. 195-200 (1996-9)
- (72) S. Mizuno, **M. Okada**, S. Yokoi and J. Toriwaki: "A Virtual Sculpture System", *Proc. of VSMM'95: Int'l Conf. on Virtual Systems and MultiMedia* (Gifu/Japan), pp. 308-313 (1995-12)
- (73) **M. Okada**, S. Yokoi and J. Toriwaki: "Automated Extraction of 3D Endocardium and Reconstruction of 3D Moving Images from Chest MRI Images", *Digest of WCMBE'91: the World Cong. on Medical Physics and Biomedical Engineering* (Kyoto/Japan), Vol. 29, OP-1-J-4-07, p. 219 (1991)
- (74) S. Tsuruoka, H. Kawaguchi, **M. Okada**, F. Kimura, Y. Miyake, S. Umaoka, S. Sekioka and T. Nakano: "Local Wall Motion Analysis on 2-D Echocardiography Using Hilbert Transform", *Digest of WCMBE'91: the World Cong. on Medical Physics and Biomedical Engineering* (Kyoto/Japan), Vol. 29, PP-1-E-6-08, p. 976 (1991)
- (75) J. Toriwaki, T. Saito and **M. Okada**: "Distance Transformation and Skeleton for Shape Feature Analysis", *Proc. of 1991 Int. Workshop on Visual Form* (1991)
- (76) **M. Okada**, S. Yokoi and J. Toriwaki: "An Approach to Digital Figure Decomposition Based on Distance Feature", *Proc. of PRICAI'90: Pacific Rim Int'l Conf. on Artificial Intelligence* (Nagoya/Japan), pp. 540-545 (1990)

■研究会等論文

(シンポジウム・研究会で発表, 論文集に掲載された論文, 一部簡単な査読有り)

- (1) 澤野弘明, **岡田稔**: " マルチモーダル情報集約に基づく次世代経路案内の一手法 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (和歌山大学 / 和歌山市), No. 2006-CG-129, pp. xx-xx (to appear, 2007-11)
- (2) 柳井康德, **岡田稔**: " 自然言語による形状とシーンの創成法 ", 電子情報通信学会技術報告, 福祉情報工学研究会 (立命館大学 / 草津市), WIT2006-92, pp. 19-24 (2007-1)
- (3) 柳井康德, **岡田稔**: " 自然言語による形状・シーンモデラにおける動的指示・表示手法の検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (NTT-AT/ 新宿区), 2007-CG-126, pp. 37-42 (2007-2)
- (4) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " 高次情報を利用した数式文字誤認識訂正における候補文字数の影響 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識・メディア理解研究会 (岡山大学 / 岡山市)PRMU2006-256, pp. 7-12 (2007-3)
- (5) 田崎大輔, 加藤恵, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想メゾチントのための濃淡階調解析とそのモデル化 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (別府市), No. 2006-CG-124, pp. 31-36 (2006-8)
- (6) 澤野弘明, **岡田稔**: "Snake を用いた道路両端白線の両エッジ追跡 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識とメディア理解研究会 (九州大学), PRMU2005-299, pp. 265-270 (2006-3)
- (7) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " 高次情報を利用した数式文字認識の誤り訂正法の一検討 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識とメディア理解研究会 (九州大学), PRMU2005-248, pp. 107-112 (2006-3)
- (8) 柳井康德, **岡田稔**: " 自然言語による形状・シーンモデラにおける動的指示の一検討 ", 火の国情報シンポジウム 2006 (熊本大学), No. A-1-4 (2006-3)
- (9) 澤野弘明, **岡田稔**: 動的輪郭モデルを用いた道路両端白線の両エッジ追跡 ", 火の国情報シンポジウム 2006 (熊本大学), No. B-9-2 (2006-3)
- (10) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: 高次情報を考慮した数式文字認識の誤り訂正法の検討 ", 火の国情報シンポジウム 2006 (熊本大学), No. B-9-3 (2006-3)
- (11) 小林大吾, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎, 山本眞司: " 筆圧に基づく操作の強さを考慮した仮想彫刻・版画システム ", 情報処理学会インタラクション 2005, pp. 43-44 (2005-3)
[プログラム委員特別賞受賞論文]
- (12) 田崎大輔, 加藤恵, 水野慎士, **岡田稔**: " モデル駆動による仮想銅版画とその課題 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (北陸先端科学技術大学院大学 / 能美市), No. 05-CG-120-5, pp. 25-30 (2005-8)
- (13) 片山祐也, **岡田稔**: " 共有仮想空間内の感覚情報伝達制御に関する一検討 ", 火の国情報シンポジウム 2005 (九州工業大学), No. A-3-2 (2005-3)

- (14) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " オフライン数式認識理解のためのシステム構成法に関する基礎検討 ", 火の国情報シンポジウム 2005 (九州工業大学), No. B-8-2 (2005-3)
- (15) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 線型モデルによる二色刷木版画画像の色分解と色合成 ", 火の国情報シンポジウム 2005 (九州工業大学), No. B-8-3 (2005-3)
- (16) 澤野弘明, **岡田稔**: " 拡張現実感技術を利用した次世代カーナビのための道路端抽出の検討 ", 火の国情報シンポジウム 2005 (九州工業大学), No. B-8-4 (2005-3)
- (17) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想銅版画技法の各種製版技法への応用に関する一検討 ", 火の国情報シンポジウム 2005 (九州工業大学), No. B-8-5 (2005-3)
- (18) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 浮世絵の知的アーカイブのための版木推定に関する基礎検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (早稲田大学), 2004-CG-117-1, pp. 1-6 (2004-11) [[グラフィクスと CAD 研究会優秀研究発表賞受賞論文](#)]
- (19) 片山祐也, **岡田稔**: " 共有仮想空間における感覚情報伝達制御手法 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (早稲田大学), 2004-CG-117-16, pp. 91-96 (2004-11)
- (20) 澤野弘明, **岡田稔**: " 拡張現実感技術を用いた次世代カーナビのための道路端抽出法の検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (早稲田大学), 2004-CG-117-18, pp. 103-108 (2004-11)
- (21) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想銅版画とその各種製版技法への応用に関する一検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会 (早稲田大学), 2004-CG-117-20, pp. 115-120 (2004-11)
- (22) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " モデル駆動による仮想ドライポイント画像合成法 ", Visual Computing/ グラフィクスと CAD 合同シンポジウム 2004 予稿集 (早稲田大学)(), No. 19, pp. 119-120 (2004-6)
- (23) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 重回帰四角形推定による水彩絵の具の色分解法の基礎検討 ", Visual Computing/ グラフィクスと CAD 合同シンポジウム 2004 予稿集 (早稲田大学)(), No. 31, pp. 179-180 (2004-6)
- (24) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " モデル駆動による仮想ドライポイント ", 火の国情報シンポジウム 2004 (大分大学), B-2-2 (2004-3)
- (25) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 水彩絵の具の 2 色重ね塗り混色における色分解法の基礎検討 ", 火の国情報シンポジウム 2004 (大分大学), B-2-3 (2004-3)
- (26) 片山祐也, **岡田稔**: " クライアントサーバ方式による外国語学習システムの構成法 ", 火の国情報シンポジウム 2004 (大分大学), B-2-4 (2004-3)
- (27) 奥居哲, 柴田祥一, **岡田稔**, 川島信: " 安定結婚アルゴリズムに基づく卒業研究配属の事例研究 ", 情報処理学会研究報告, アルゴリズム研究会 (広島市立大学), 2003-AL-91-10, pp. 67-72 (2003-9)
- (28) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 粒子密度モデルを用いた仮想木版画におけるぼかし刷りの検討 ", Visual Computing/ グラフィクスと CAD 合同シンポジウム 2003 予稿集, No. 16, pp. 87-92 (2003-6)

- (29) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 水彩絵の具の重ね塗り効果の表現に関する基礎検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 2002-CG-108-14, pp. 79-84 (2002-8)
- (30) 澤野弘明, 馬場吉史, 中村長生, **岡田稔**: " 実写画像を利用したカーナビゲーションシステムの基礎検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 2002-CG-108-8, pp. 43-48 (2002-8)
- (31) 水野 慎士, **岡田稔**, 鳥脇 純一郎, 山本眞司: " 仮想版木に基づく浮世絵の電子保存の検討 ", 2002 年度画像電子学会第 30 回年次大会 (創立 30 周年記念コンファレンス), 画像電子ミュージアム 2002, pp. 53-56 (2002-6) [画像電子学会奨励賞受賞論文]
- (32) 藤井隆司, 柴田祥一, **岡田稔**: "CG と Java によるメディア教育の一例 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 2002-CG-106-14, pp. 79-84 (2002-2)
- (33) 梨谷克仁, 水野慎士, **岡田稔**: " 知的符号化に基づく浮世絵の保存の一方法 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 2001-CG-104-7, pp. 25-28 (2001-9)
- (34) **岡田稔**, 水野慎士: " 水彩絵の具の重ね合わせ効果の表現に関する検討 ", 情報処理学会第 62 回全国大会特別トラック(2)講演論文集 (慶応義塾大学), No. 1D-03, pp. 9-12 (2001-3)
- (35) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " 直観的自由曲面モデリングシステムにおける対話操作の検討 ", 情報処理学会第 62 回全国大会特別トラック(2)講演論文集(慶応義塾大学), No. 3D-01, pp. 35-41 (2001-3)
- (36) 牛田明秀, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想木版画における物理モデルの基礎検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD, 2001-CG-102-3, pp. 13-18 (2001-2)
- (37) 伊藤寛真, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想彫刻と仮想版画による仮想空間における形状創成と非写実的画像合成 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD, 2001-CG-102-2, pp. 7-12 (2001-2)
- (38) 坂野鋭, 有田大作, 大町真一郎, **岡田稔**, 栗田多喜夫, 斎藤英雄, 島田伸敬, 藤木淳, 森稔: " 国際会議報告: ICPR2000 とその周辺 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識とメディア理解研究会, PRMU2000-146, pp. 119-128 (2000-12)
- (39) 清水智巨, 陳ウン, **岡田稔**: " 曖昧さに注目した数式構造理解 ", 電子情報通信学会技術研究報告, パターン認識とメディア理解研究会, PRMU99-49, pp. 1-8 (1999-7)
- (40) Y. Chen, T. Shimizu and **M. Okada**: "A Fundamental Study on Mathematical Expression Understanding Based on Rule Base", *Technical Report of IEICE, SIG-Pattern Recognition and Mediaunderstanding*, PRMU99-50, pp. 9-16 (1999-7)
- (41) 小山和広, **岡田稔**, 内川嘉樹: " 光束追跡のための再帰的領域分割法の改良 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 99-CG-95-4, pp. 19-24 (1999-4)
- (42) 河合善之, **岡田稔**: " 自然言語による 3DCG モデラ `Do`, 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 99-CG-94-1, pp. 1-6 (1999-2)

- (43) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "粘土細工モデリングにおける物体変形操作に関する基礎検討", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 99-CG-94-2, pp. 7-12 (1999-2)
- (44) 大河内俊雄, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "仮想版画 - 仮想版木自動切削と多色刷りの検討", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 99-CG-94-12, pp. 67-72 (1999-2)
- (45) 石原進, 小島英樹, **岡田稔**: "ユーザ挙動モデルに基づく教育用システムに適したネットワーク構成の検討", 情報処理学会研究報告, 分散システム運用技術研究会, 98-DSM-11-2, pp. 7-12 (1998-9)
- (46) 岩田晃, 石原進, 小島英樹, **岡田稔**: "一般情報処理教育における大規模分散システムの利用実態", 情報処理学会研究報告, 分散システム運用技術研究会, 98-DSM-11-10, pp. 55-61 (1998-9)
- (47) 河合善之, **岡田稔**: "自然言語に基づく 3D モデリングに関する基礎検討", 画像電子学会 Visual Computing Workshop '98, 6 pages (1998-8)
- (48) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "粘土細工を指向した自由形状モデリングに関する基礎検討", 画像電子学会 Visual Computing Workshop '98, 7 pages (1998-8)
- (49) 水野慎士, 大河内俊雄, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "仮想彫刻と仮想版画 - 仮想空間における形状と画像の創成", 平成 10 年 Visual Computing シンポジウム論文集(), pp. 79-83 (1998-6)
- (50) 水野慎士, 大河内俊雄, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "仮想空間における彫刻と版画", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会シンポジウム, SD-2-2-14, pp. 79-83 (1998-3)
- (51) 櫻井桂一, **岡田稔**, 松本哲也, 池田幹男, 岩田晃: "大学生のコンピュータに対する意識とプログラミング実習後の利用意向", 日本教育工学会研究会, (1998-3)
- (52) 小島英樹, 石原進, 岩田晃, **岡田稔**: "イベント駆動シミュレーションによるイーサネットハブの特性解析", 電子情報通信学会技術報告, 情報ネットワーク研究会, IN97-165, pp. 37-44 (1998-2)
- (53) 小島英樹, 石原進, 岩田晃, **岡田稔**: "クライアント・サーバシステムにおけるスイッチング HUB の評価", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, B-7-171, p. 292 (1998-3)
- (54) 石原進, **岡田稔**: "ストール率による高負荷 CSMA/CD LAN のトラヒック解析", 電子情報通信学会技術報告, 情報ネットワーク研究会, IN97-106, pp. 49-54 (1997-9)
- (55) 大河内俊雄, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "仮想版木自動生成による版画画像合成の一手法", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 97-CG-86-1, pp. 1-4 (1997-8)
- (56) 河合善之, **岡田稔**: "多面体表現のための効率的なパッチ生成の一手法", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 97-CG-86-3, pp. 11-16 (1997-8)
- (57) 富澤良明, 河合善之, **岡田稔**: "光束追跡法における領域分割のための基礎検討", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 97-CG-86-4, pp. 17-22 (1997-8)

- (58) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " 一対多同報通信プロトコルと電子黒板システムへの応用 ", 情報処理学会研究報告, 分散システム運用技術研究会, 97-DSM-5-3, pp. 13-18 (1997-5)
- (59) 石原進, **岡田稔**: " 高負荷多セグメントネットワークにおけるトラフィック評価 ", 情報処理学会研究報告, 分散システム運用技術研究会, 97-DSM-5-4, pp. 19-24 (1997-5)
- (60) 小島英樹, 石原進, 岩田晃, **岡田稔**: " 大規模分散型教育用ワークステーションシステムの利用実態 ", 情報処理学会研究報告, 分散システム運用技術研究会, 97-DSM-5-5, pp. 25-30 (1997-5)
- (61) 石原進, **岡田稔**: " 高負荷 LAN におけるクライアント・サーバシステムの性能評価 ", 電子情報通信学会技術報告, 情報ネットワーク研究会, IN96-129, pp. 9-16 (1997-2)
- (62) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " 一対多同報通信プロトコルとその性能評価 ", 電子情報通信学会技術報告, 情報ネットワーク研究会, IN96-128, pp. 1-8 (1997-2)
- (63) 梅村隆, **岡田稔**: " メタボール表現からの三角形パッチ生成 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 97-CG-84-1, pp. 1-6 (1997-2)
- (64) 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " 仮想彫刻による版画画像の合成 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 96-CG-83-5, pp. 31-36 (1996-12)
- (65) 村瀬洋, 増田健, 谷口倫一郎, 井宮淳, **岡田稔**, 今井正和, 中島昇, 黄瀬浩一, 斎藤英雄, 阪野鋭: " 第13回パターン認識国際会議(13th ICPR)報告 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識とメディア理解研究会, PRMU96-111, pp. 57-66 (1996-12)
- (66) **岡田稔**, M. Shridhar: " 個人用小切手の手書き情報抽出の一方式 ", MIRU'96 画像の認識と理解シンポジウム論文集 I, pp. 319-324 (1996-7)
- (67) 木方庸輔, 松本哲也, **岡田稔**: " 並列協調型ニューラルネットワークの実装と画像処理への応用 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識・理解研究会, PRU95-226, pp. 79-84 (1996-3)
- (68) 石原進, **岡田稔**, 岩田晃, 桜井桂一: " 教育用 LAN の通信量解析 ", 日本学術会議他, 1996 年情報学シンポジウム論文集, pp. 17-23 (1996-1)
- (69) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " X プロトコルを利用した電子黒板システム ", 日本学術会議他, 情報学シンポジウム論文集, pp. 103-110 (1996-1)
- (70) 石原進, **岡田稔**, 岩田晃, 桜井桂一: " 教育用 LAN における通信量モデリングの一手法 ", 電子情報通信学会技術報告, 回路とシステム研究会, 95-CAS-94-88, pp. 29-36 (1995)
- (71) 水野慎士, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " CSG を用いた仮想彫刻 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 95-CG-73-7, pp. 49-56 (1995-2)
- (72) 佐藤嘉伸, 八木康史, 和田俊和, 大中慎一, 斎藤英雄, 栄藤稔, 鷺見和彦, 石黒浩, 天野昇, **岡田稔**, 他: " 「若手のための PRU&CV ワークショップ」報告 ", 電子情報通信学会研究会技術報告, パターン認識と理解研究会, PRU94-117, pp. 79-86 (1995)
- (73) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " 電子黒板システムとその評価 ", 情報処理学会研究報告, グループウェア研究会, 95-GW-14-2, pp. 7-12 (1995)

- (74) 木方庸輔, 松本哲也, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "大規模画像処理のための並列協調型ニューラルネットワークの一実現方式", 電子情報通信学会技術報告, ニューロコンピューティング研究会, NC95-14 (1995-5)
- (75) **岡田稔**, 高橋裕信: "画像処理関連文献データベースの第6次収集と配布", 情報処理学会研究報告, コンピュータ・ビジョン研究会, 94-CV-88-8, pp. 59-66 (1994)
- (76) **岡田稔**, 岩田晃, 松本哲也, 池田幹男: "教育用分散型WSシステムの構成方法", 情報処理学会研究報告, 分散システム運用技術研究グループ研究会, DSM-9411020, 7 pages (1994)
- (77) 松本哲也, 池田幹男, 岩田晃, **岡田稔**: "教育用分散型WSシステムの利用状況", 情報処理学会研究報告, 分散システム運用技術研究グループ研究会, DSM-9411021, 7 pages (1994)
- (78) **岡田稔**, 岩田晃: "大規模WS分散システムの構成方法", 国立大学情報処理教育センター協議会第18回情報処理教育に関する研究会, pp. 7-12 (1994)
- (79) 松本哲也, 池田幹男, 鈴木年巳, **岡田稔**: "大規模WS分散システムの利用状況", 国立大学情報処理教育センター協議会第18回情報処理教育に関する研究会, pp. 13-18 (1994-9)
- (80) 池田幹男, **岡田稔**: "情報処理教育用大規模WS分散システム", 平成6年度情報処理教育研究集会講演論文集, 文部省 / 九州大学, pp. 523-528 (1994)
- (81) 水野慎士, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: "曲面多面体のCSGモデリングに関する一考察", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識・理解研究会, PRU94-88, pp. 23-30 (1994-12)
- (82) 北川英志, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: "3次元画像処理システム開発環境を利用した仮想空間操作システムについて", 3次元画像コンファレンス'93講演論文集, pp. 107-112 (1993)
- (83) 三輪和久, 櫻井桂一, **岡田稔**, 岩田晃: "初心者のプログラミング行動時系列分析", 電子情報通信学会技術報告, 教育工学研究会, ET93-47, pp. 9-16 (1993)
- (84) 櫻井桂一, 三輪和久, **岡田稔**, 熊谷毅: "プログラミング入門コースにおける編集行動の分析", 日本教育工学会研究報告, JET93-6, pp. 141-148 (1993)
- (85) **岡田稔**: "一般情報処理教育の現状と課題", 平成5年度情報処理教育研究集会講演論文集, 文部省 / 名古屋大学, pp. 523-528 (1993)
- (86) 久保寺玄一郎, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: "半空間プリミティブによるCSGモデラ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスとCAD研究会, 92-CG-55-2, 8 pages (1992)
- (87) **岡田稔**, 北川英志, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: "3次元画像処理のための分散処理環境に関する検討", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識・理解研究会, PRU91-23, pp. 87-94 (1991)
- (88) **岡田稔**, 熊谷毅, 三輪和久, 櫻井桂一: "情報処理教育のための図形表示機能の実現", 情報処理学会研究報告, マイクロコンピュータとワークステーション研究会, 91MIC65-4, 8 pages (1991) [平成4年度情報処理学会研究賞受賞論文]

- (89) 三輪和久, 櫻井桂一, 熊谷毅, **岡田稔**: " プログラミング過程における初心者のエディット行動 ", 電子情報通信学会技術研究報告, ET90-97, pp. 73-80 (1990)
- (90) KIM KyungEun, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 半空間集合の CSG 表現形状データに対する光線追跡アルゴリズムの検討 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識理解研究会 PRU88-129, pp. 33-40 (1989)
- (91) **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 画素シフト法に基づく非解析的テクスチャとその自然対象物生成への応用 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 89-CG-40-2, pp. 9-16 (1989)
- (92) **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎, 松尾導昌: " 胸部 MRI 画像からの心内膜自動抽出 ", 電子情報通信学会技術報告, 医用電子生体工学研究会, MBE89-83, pp. 15-22 (1989)
- (93) **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: "3 次元デジタル図形分割とその心室自動分離への応用 ", 電子情報通信学会技術報告, パターン認識理解研究会, PRU89-83, pp. 11-18 (1989)
- (94) 川口浩継, 鶴岡信治, 木村文隆, 三宅康二, **岡田稔**, 馬岡晋, 関岡清次, 中野赳: " 心エコー画像の局所振幅・局所位相の解析と評価 ", 電子情報通信学会技術報告, 医用電子生体工学研究会, MBE86-96, pp. 17-23 (1987)
- (95) **岡田稔**, 多賀雄伸, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: "3 次元ランダム・フラクタルによるテクスチャ生成に関する検討 ", 情報処理学会研究報告, グラフィクスと CAD 研究会, 87-CAD-26-4, 8 pages (1987)
- (96) **岡田稔**, 堀健二, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: "3 次元フラクタルを利用した大理石の質感表現 ", NICOGRAPH'86 論文集, pp. 97-105 (1986)
- (97) **岡田稔**, 鶴岡信治, 木村文隆, 三宅康二: " ヒルベルト変換を用いた心臓左室壁運動の局所位相解析とその表示法 ", 電子情報通信学会技術報告, 医用電子生体工学研究会, MBE85-50, pp. 33-40 (1985)

■学会大会報告等

(学会全国大会・地方大会で発表, 論文集に掲載された論文)

- (1) 伊崎嘉洋, 北原紀之, **岡田稔**: "ナンバープレートの自動認識に関する一検討", 電子情報通信学会 2008 年総合大会 (早稲田大学, 北九州市), D-12-96 (2008-3)
- (2) 鬼ヶ原和樹, 水野慎士, **岡田稔**: "二色刷り木版画の色空間分布に関する一検討", 電子情報通信学会 2008 年総合大会 (早稲田大学, 北九州市), D-12-103 (2008-3)
- (3) T-Y. Chang, Y. Takiguchi and **M. Okada**: "A Document Coding Method with Best Effort", *IEICE General Conference 2008* (Waseda Univ.), D-12-71 (Mar. 2008)
- (4) G. Xu and **M. Okada**: "A Detecting Strategy for Vehicle Wheels Alignment Angles", *IEICE General Conference 2008* (Waseda Univ.), D-12-97 (Mar. 2008)
- (5) C. Madrazo and **M. Okada**: "A Study on Rendering Ice with Bubbles by a Physically Based Approach", *IEICE General Conference 2008* (Waseda Univ.), D-12-104 (Mar. 2008)
- (6) 鬼ヶ原和樹, 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: "二色刷木版画画像の色分解と色合成に関する基礎検討", 平成 19 年度電子情報通信学会九州支部第 15 回学生会講演会 (琉球大学), (2007-9)
- (7) 田崎大輔, 加藤恵, 水野慎士, **岡田稔**: "仮想銅版画における油膜の影響を考慮した着色モデルに関する検討", 電気関係学会九州支部連合大会 (琉球大学), 11-1A-09 (2007-9)
- (8) 鬼ヶ原和樹, 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: "二色刷木版画画像の色分解と色合成に関する一検討", 電気関係学会九州支部連合大会 (琉球大学), 11-1A-10 (2007-9)
- (9) 澤野弘明, **岡田稔**: "道路の複数エッジ同時追跡のための消失点を考慮した Snake の拘束条件の検討", 電気関係学会九州支部連合大会 (琉球大学), 11-1P-12 (2007-9)
- (10) 田崎大輔, 加藤恵, 水野慎士, **岡田稔**: "仮想銅版画における油膜の影響を考慮した着色モデル", 電子情報通信学会 2007 年ソサイエティ大会 (鳥取大学), A-20-5 (2007-9)
- (11) 澤野弘明, **岡田稔**: "道路の複数エッジ同時追跡のための消失点を考慮した Snake の拘束条件", 電子情報通信学会 2007 年ソサイエティ大会 (鳥取大学), A-17-3 (2007-9)
- (12) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: "疑似ベイズ識別関数を用いた文字認識部に対する数式文字の誤認識訂正法の効果", 電子情報通信学会 2007 年ソサイエティ大会 (鳥取大学), A-20-3 (2007-9)
- (13) 田崎大輔, 加藤恵, 水野慎士, **岡田稔**: "仮想メゾチントによる濃淡階調表現に関する一考察", 情報処理学会全国大会 (4) (早稲田大学大久保), 1G-7, pp. 51-52 (2007-3)
- (14) 澤野弘明, **岡田稔**: "実動画像における Snakes による道路両端白線の両エッジ追跡法", 情報処理学会全国大会 (2) (早稲田大学大久保), 4B-1, pp. 29-30 (2007-3)
- (15) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: "数式認識のための高次情報を利用した文字誤認識訂正法の個別評価", 情報処理学会全国大会 (2) (早稲田大学大久保), 1P-7, pp. 261-262 (2007-3)

- (16) 田崎大輔, 加藤恵, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想銅版画技法のための中間表現 ", 電子情報通信学会 2007 年総合大会 (名城大学), D-12-40, p. 164 (2007-3)
- (17) 澤野弘明, **岡田稔**: "Snakes による道路両端白線の両エッジ追跡法の諸問題 ", 電子情報通信学会 2007 年総合大会 (名城大学), D-12-57, p. 173(2007-3)
- (18) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " 数式認識のための高次情報を利用した文字誤認識訂正法の大局的評価 ", 電子情報通信学会 2007 年総合大会 (名城大学), D-12-145, p. 261 (2007-3)
- (19) カルロスマドラソピミエンタ, 田崎大輔, **岡田稔**: "A Simple Algorithm for an Ice Cube Formation Animation in a Static Environment", 平成 18 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (宮崎大学), No. 10-1A-02, p. 81 (2006-9)
- (20) 柳井康德, **岡田稔**: " 自然言語による形状・シーンモデラにおけるフレーム生成手法の検討 ", 平成 18 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (宮崎大学), No. 10-1A-03, p. 82 (2006-9) [情報処理学会九州支部奨励賞受賞論文]
- (21) 竹並佳一郎, 澤野弘明, **岡田稔**: " 次世代案内システムのための道路標識認識の一検討 ", 平成 18 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (宮崎大学), No. 10-1A-09, p. 88 (2006-9)
- (22) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " 数式認識のための高次情報を利用した文字誤認識訂正法の評価 ", 平成 18 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (宮崎大学), No. 10-1P-03, p. 174 (2006-9)
- (23) 竹並佳一郎, 澤野弘明, **岡田稔**: " 次世代案内システムのための道路標識認識の基礎検討 ", 第 14 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (宮崎大学), No. D2-13, p. 143 (2006-9)
- (24) カルロスマドラソピミエンタ, 田崎大輔, **岡田稔**: "A Fundamental Study on Ice Cube Formation Algorithm for Animation in a Static Environment", 第 14 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (宮崎大学), No. D2-15, p. 145 (2006-9)
- (25) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " 高次情報による印刷数式の文字誤認識訂正法の評価 ", 第 14 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (宮崎大学), No. D2-26, p. 154 (2006-9)
- (26) 柳井康德, **岡田稔**: " 自然言語による形状・シーンモデラ Do におけるフレーム生成手法の検討 ", 第 14 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (宮崎大学), No. D2-34, p. 161 (2006-9)
- (27) 澤野弘明, **岡田稔**: "4 本 Snake による道路両端白線の両エッジ追跡の検討 ", 情報科学技術フォーラム FIT2006 (福岡大学), I-051, pp. 127-128 (2006-9)
- (28) 澤野弘明, **岡田稔**: " 道路白線抽出のための Snake の画像エネルギーの検討 ", 平成 17 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (福岡工業大学), 13-2A-09, p. 543 (2005-9) [講演奨励賞受賞論文]

- (29) 柳井康徳, **岡田稔**: " 言語指示による 3D-CG モデラにおけるオブジェクト制御の基礎検討 ", 平成 17 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (福岡工業大学), 13-2A-11, p. 545 (2005-9)
- (30) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " オフライン数式認識理解システムのための文字認識部の評価 ", 平成 17 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (福岡工業大学), 13-2P-05, p. 552 (2005-9) **[講演奨励賞受賞論文]**
- (31) 柴田邦保, **岡田稔**: " 力学駆動動画像生成のためのユーザインタフェースに関する基礎検討 ", 平成 17 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (福岡工業大学), 13-2A-12, p. 546 (2005-9)
- (32) 田崎大輔, 加藤恵, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想銅版画における紙の変形の効果 ", 平成 17 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (福岡工業大学), 13-2A-13, p. 547 (2005-9)
- (33) 澤野弘明, **岡田稔**: " 道路白線抽出のための動的輪郭モデルの画像エネルギーの検討 ", 第 13 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (福岡工業大学), D2-29, p. 133 (2005-9)
- (34) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: " オフライン数式認識理解システムにおける文字認識部の評価 ", 第 13 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (福岡工業大学), D2-30, p. 134 (2005-9)
- (35) 柳井康徳, **岡田稔**: " 言語指示による 3D-CG モデラ Do におけるオブジェクト制御の基礎検討 ", 第 13 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (福岡工業大学), D2-43, p. 147 (2005-9)
- (36) 柴田邦保, **岡田稔**: " 力学考証を隠蔽するアニメーション生成ユーザインタフェースに関する基礎検討 ", 第 13 回電子情報通信学会九州支部学生会講演会講演論文集 (福岡工業大学), D2-44, p. 148 (2005-9)
- (37) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 版本推定のための重回帰四角形分析法の基礎検討 ", 平成 16 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (鹿児島大学), No. 13-2P-13, p. 707 (2004-9)
- (38) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想銅版画と各製版技法への応用に関する一検討 ", 平成 16 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (鹿児島大学), No. 13-2P-14, p. 708 (2004-9)
- (39) 片山祐也, **岡田稔**: " アバタによる共有仮想空間におけるコミュニケーション空間の概念と効果 ", 平成 16 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (鹿児島大学), No. 13-2P-15, p. 709 (2004-9)
- (40) 澤野弘明, **岡田稔**: " 微分特徴及び慣性を利用した動的輪郭モデルによる道路端抽出 ", 平成 16 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (鹿児島大学), No. 13-2P-19, p. 713 (2004-9) **[電気学会優秀論文発表賞受賞論文]**
- (41) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想銅版画技法とそのドライポイントとエングレービングへの応用 ", 情報科学技術フォーラム FIT2004 (同志社大学)(), Vol. 3, No. LJ-003, pp. 209-212 (2004-9)

- (42) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 重回帰四角形推定による水彩絵の具の 2 色分解法の基礎検討 ", 情報科学技術フォーラム FIT2004 (同志社大学)(), Vol. 3, No. LI-012, pp. 197-200 (2004-9)
- (43) 柴田邦保, **岡田稔**: " パラメトリック曲面を用いた CG のためのマス情報の利用に関する基礎検討 ", 平成 15 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (崇城大学), No. 10-2A-07 (2003-9) [情報処理学会九州支部奨励賞受賞論文]
- (44) 澤野弘明, 馬場吉史, **岡田稔**: " 実写画像を利用した次世代カーナビ表示方式の有効性 ", 平成 15 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (崇城大学), No. 10-2P-05 (2003-9)
- (45) 馬場吉史, 澤野弘明, **岡田稔**: " 実写画像を利用した次世代カーナビのための道路認識の基礎検討 ", 平成 15 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (崇城大学), No. 10-2P-06 (2003-9)
- (46) 片山祐也, **岡田稔**: " 双方向相補型外国語学習システムおよびそのマルチユーザ機能に関する検討 ", 平成 15 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (崇城大学), No. 10-2P-09 (2003-9)
- (47) 寺井友一, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想木版画における版木推定の基礎検討 ", 平成 15 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (崇城大学), No. 10-2P-18 (2003-9)
- (48) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " モデル駆動による仮想銅版画における諸問題 ", 平成 15 年度電気関係学会九州支部連合大会講演論文集 (崇城大学), No. 10-2P-19 (2003-9)
- (49) 田崎大輔, 水野慎士, **岡田稔**: " モデル駆動による仮想銅版画の基礎検討 ", 情報科学技術フォーラム FIT2003 (札幌学院大学), Vol. 2, No. LJ-009, pp. 231-233, (2003-9)
- (50) 澤野弘明, 馬場吉史, **岡田稔**: " 実写画像と CG の合成によるカーナビ表示方式の有効性の検討 ", 情報科学技術フォーラム FIT2003 (札幌学院大学), J079, pp. 357-359 (2003-9)
- (51) 馬場吉史, 澤野弘明, **岡田稔**: " 次世代カーナビのための実写画像利用法に関する基礎検討 ", 平成 15 年度画像電子学会年次大会講演論文集 (北九州国際会議場), Vol. 31, No. 45, pp. 131-132 (2003-6)
- (52) 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎, 山本眞司: " 仮想空間内での半透明物体に対する彫刻操作 ", 日本バーチャルリアリティ学会第 7 回大会論文集 (東京国際交流館), pp. 169-170 (2002-9)
- (53) 原田功, **岡田稔**: " 数式認識理解システムの構成における問題点 ", 平成 14 年度電気関係学会東海支部連合大会講演論文集, p. 330, No. 659 (2002-9)
- (54) 辻美恵子, 木崎正憲, **岡田稔**: " 自然言語による CG モデラにおける選択の任意性の基礎検討 ", 平成 14 年度電気関係学会東海支部連合大会講演論文集, p. 319, No. 637 (2002-9)
- (55) 馬場吉史, 澤野弘明, 中村長生, **岡田稔**: " 実写画像と CG の合成によるカーナビゲーションシステムの諸問題について ", 平成 14 年度電気関係学会東海支部連合大会講演論文集, p. 332, No. 664 (2002-9)

- (56) 熊谷吉将, **岡田稔**: " 双方向相補型外国語学習のための仮想空間システムの構成 ", 情報処理学会第 64 回全国大会 - 特別トラック(4) (東京電機大学), No. 5F-05, pp. 4-841-4-842 (2002-3)
- (57) 橋本健二, **岡田稔**: " 実写画像を利用したカーナビ表示方式の基礎検討 ", 情報処理学会第 64 回全国大会 - 特別トラック(4) (東京電機大学), No. 4F-01, pp. 4-825-4-826 (2002-3)
- (58) 橋本健二, **岡田稔**: " 実写画像を利用したカーナビ表示方式の基礎検討 ", 平成 13 年度電気関係学会東海支部連合大会講演論文集 (豊橋技術科学大学), p. 376, No. 752 (2001-12)
- (59) 中村直樹, **岡田稔**, 前川大悟: " 双三次ベジェ曲面における等体積変形の基礎検討 ", 平成 13 年度電気関係学会東海支部連合大会講演論文集 (豊橋技術科学大学), p. 379, No. 758 (2001-12)
- (60) 間瀬隆一, 木下祥一, Y. Chen, **岡田稔**: " 数式理解システムにおける文字認識部の基礎検討 ", 平成 13 年度電気関係学会東海支部連合大会講演論文集 (豊橋技術科学大学), p. 393, No. 786 (2001-12)
- (61) 梨谷克仁, 水野慎士, **岡田稔**: " 知的符号化に基づく浮世絵の電子保存の基礎検討 ", 平成 13 年度電気関係学会東海支部連合大会講演論文集 (豊橋技術科学大学), p. 398, No. 796 (2001-12)
- (62) 日比野修, **岡田稔**: " 双方向相補型外国語学習システムに関する検討 ", 高等教育改革に資するマルチメディアの高度利用に関する研究分科会 (日本教育会館), No. 44 (2001-1)
- (63) 伊藤誠, 陳ウン, **岡田稔**: " 数式の認識理解システムにおける出力方式の考察 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 1M-1, pp. 2-233-2-234 (2001)
- (64) Y. Chen and **M. Okada**: "Resolving Ambiguity of Mathematical Expression Understanding by making Use of Sense and Experience Knowledge", *The 62nd National Convention of IPS. Japan* (Keio University), 1M-2 (2001)
- (65) 前島良彦, 陳ウン, **岡田稔**: " 化学式の構造認識・理解の一手法 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 1M-3, 2 pages (2001)
- (66) 木下祥一, 陳ウン, **岡田稔**: " 数式認識・理解システムにおける文字認識部の検討 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 1M-4, 2 pages (2001)
- (67) 前川大悟, 前野輝, **岡田稔**: " 三次ベジェ曲線を用いた二次元平面上の閉じた図形に関する面積保存変形手法 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 2D-07, 特 2-29-2-30 (2001)
- (68) 西川友彦, 前野輝, **岡田稔**: " 仮想粘土細工のための仮想インタフェースの検討 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 2D-8, 特 2-31-2-32 (2001)
- (69) 牛田明秀, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想版画における物理モデルの詳細検討 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 2E-05, 特 2-151-2-152 (2001)
- (70) 伊藤寛真, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想彫刻と仮想版画 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 2E-04, 特 2-149-2-150 (2001)

- (71) 日比野修, **岡田稔**: " 外国語学習システムとその可能性 ", 情報処理学会第 62 回全国大会 (慶応義塾大学), 7D-6, pp. 2-137-2-138 (2001)
- (72) 藪腰梨里, 水野慎士, **岡田稔**, 吉村ミツ: " 多版多色刷り仮想版画における色の分解と合成 ", 平成 12 年度電気関係学会東海支部連合大会 (静岡大学), p. 370, No. 740 (2000-9)
- (73) 牛田明秀, 水野慎士, **岡田稔**, 出口徹: " 仮想版画における物理モデルの導入と評価 ", 平成 12 年度電気関係学会東海支部連合大会 (静岡大学), p. 371, No. 741 (2000-9)
- (74) 伊藤寛真, 水野慎士, **岡田稔**: " 仮想彫刻・仮想版画の複合システムの構築 ", 平成 12 年度電気関係学会東海支部連合大会 (静岡大学), p. 371, No. 742 (2000-9)
- (75) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " インタラクティブな直観的自由曲面モデリングシステムに関する研究 ", 平成 12 年度電気関係学会東海支部連合大会 (静岡大学), p. 372, No. 743 (2000-9)
- (76) 服部清, **岡田稔**, 吉村ミツ: " 直感的な仮想空間カメラナビゲーション方式に関する検討 ", 平成 12 年度電気関係学会東海支部連合大会 (静岡大学), p. 375, No. 750 (2000-9)
- (77) 河合励, 北山 吉人, **岡田稔**: " 画像への多重署名埋込みの一手法 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 1Q-04 (2000-3)
- (78) Y. Chen, T. Shimizu and **M. Okada**: "Structure and Semantic Understanding for Mathematical Expressions", *The 60th Annual Conf. of IPS. Japan*, 3X-05 (Mar. 2000)
- (79) 清水智巨, 陳ウン, **岡田稔**: " 文書画像における数式構造理解の一手法 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 3ZB-01 (2000-3) [全国大会学生奨励賞受賞論文]
- (80) 富永年彦, 清水智巨, 陳ウン, **岡田稔**: " 化学式の構造認識・理解のための基礎検討 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 3ZB-03 (2000-3)
- (81) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "Bernstein 逆写像を用いた双三次ベジエ曲面の直観的変形手法 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 5T-06 (2000-3)
- (82) 小山和広, **岡田稔**: " 改良光束追跡法における視点移動に関する検討 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 1ZD-01 (2000-3)
- (83) 加藤利明, 小山和広, **岡田稔**: " 改良光束追跡法における背景マッピングの基礎検討 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 1ZD-02 (2000-3)
- (84) 佐藤慈泰, 小山和広, **岡田稔**: "CSG からポリゴンへの形状記述形式の変換法に関する基礎検討 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 1ZD-03 (2000-3)
- (85) 出口徹, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " 仮想版画の摺り操作における着色量とにじみの検討 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 3ZA-09 (2000-3)
- (86) 藤木郁也, 河合励, **岡田稔**: " 多対多間通信におけるグループ管理機構の検討と応用 ", 第 60 回情報処理学会全国大会, 5ZC-02 (2000-3)
- (87) 河合励, **岡田稔**: " 多対多間通信プロトコルとそのグループ管理機構 ", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 653 (1999-9) [連合大会奨励賞受賞論文]

- (88) 田中栄文, 北山吉人, 河合励, **岡田稔**: "濃度パターン法による多重署名に関する基礎検討", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 742 (1999-9)
- (89) 小山和広, **岡田稔**: "再帰的投影面分割を用いた光速追跡法における背景マッピングに関する検討", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 755 (1999-9)
- (90) 出口徹, 大河内俊雄, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "仮想版画 – 「摺り」の検討", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 756 (1999-9)
- (91) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "形状関数を用いた双三次ベジェ曲面の直観的変形手法", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 757 (1999-9)
- (92) 東山康信, 河合善之, 小山和広, **岡田稔**: "自然言語による幾何モデリングの一手法", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 759 (1999-9)
- (93) 清水智巨, 陳ウン, **岡田稔**: "曖昧さを考慮したオフライン数式構造理解", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 767 (1999-9)
- (94) 陳ウン, 清水智巨, **岡田稔**: "ルールベースに基づく数式レイアウトと意味理解の検討", 平成 11 年度電気関係学会東海支部連合大会, No. 768 (1999-9)
- (95) 清水智巨, 陳ウン, **岡田稔**: "数式表記ルールに着目した数式構造理解", 平成 11 年電子情報通信学会総合大会, D-12-28 (1999-3)
- (96) 松本英伸, **岡田稔**, 内川嘉樹: "CSG 集合演算における冗長情報の削除に関する検討", 平成 11 年電子情報通信学会総合大会, D-12-151 (1999-3)
- (97) 石原進, **岡田稔**: "負荷集中条件下の NFS 運用時における媒体共有型ギガビット Ethernet の性能評価", 平成 10 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 309, No. 617 (1998-9)
- (98) 河合励, 穂山穰太郎, **岡田稔**: "多対多間通信プロトコルの設計", 平成 10 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 309, No. 618 (1998-9)
- (99) 穂山穰太郎, 河合励, **岡田稔**: "多対多間通信プロトコルとその応用", 平成 10 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 310, No. 619 (1998-9)
- (100) 小山和広, 河合善之, **岡田稔**: "光束追跡法における投影面の再帰的領域分割に関する一検討", 平成 10 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 359, No. 718 (1998-9)
- (101) 河合善之, **岡田稔**: "自然言語を用いた 3DCG モデリングのための基礎検討", 平成 10 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 350, No. 699 (1998-9)
- (102) 大河内俊雄, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "版画画像の合成のための仮想版木自動切削手法", 平成 10 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 343, No. 686 (1998-9)
- (103) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "粘土細工の変形過程を利用した自由形状モデリングの基礎検討", 平成 10 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 360, No. 719 (1998-9) **[連合大会奨励賞受賞論文]**
- (104) C. Boudreau and **M. Okada**: "A Foreign Language Acquisition System in A Virtual World", *Tokai Electric Societies Joint Conf.*, p. 360, No. 720 (1998-9)

- (105) 河合励, 穂山穰太郎, **岡田稔**: "多対多通信プロトコルの基本設計", 情報処理学会秋季全国大会, 4F-03, pp. 3-366-3-367 (1998-9)
- (106) 穂山穰太郎, 河合励, **岡田稔**: "多対多間通信プロトコルとその応用", 情報処理学会秋季全国大会, 4F-04, pp. 3-368-3-369 (1998-9)
- (107) 石原進, **岡田稔**: "多階層モデルによるギガビットネットワークの評価", 情報処理学会秋季全国大会, 1G-10, pp. 3-438-3-439 (1998-9)
- (108) 前野輝, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "粘土細工の変形過程を利用した自由曲面モデリングの基礎検討", 情報処理学会秋季全国大会, 3N-10, pp. 4-127-4-128 (1998-9)
- (109) 河合善之, **岡田稔**: "自然言語による CG モデリングのための基礎検討", 情報処理学会秋季全国大会, 3N-11, pp. 4-129-4-130 (1998-9)
- (110) 河合励, **岡田稔**: "多対多間通信プロトコルの設計", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, B-7-136, p. 257 (1998-3)
- (111) 石原進, **岡田稔**: "教育用 LAN における共有ギガビット Ethernet の評価", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, B-7-169, p. 290 (1998-3)
- (112) 小島英樹, 石原進, 岩田晃, **岡田稔**: "クライアント・サーバシステムにおけるスイッチング HUB の評価", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, B-7-171, p. 292 (1998-3)
- (113) 穂山穰太郎, 河合励, **岡田稔**: "電子黒板システム上での PTMP プロトコルの性能評価", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, B-7-175, p. 296 (1998-3)
- (114) 清水智巨, 松本哲也, **岡田稔**: "リカレントニューラルネットワークによる系列画像処理の検討", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, D-12-68, p. 267 (1998-3)
- (115) 冨澤良明, 河合善之, **岡田稔**: "光束追跡法における再帰的領域分割", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, D-12-105, p. 304 (1998-3)
- (116) C. Boudreau and **M. Okada**: "A Study on Multilingual Communication in Virtual Worlds", *Proc. of 1998 IEICE Annual Conf.*, D-12-129, p. 328 (1998-3)
- (117) 大河内俊雄, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "仮想版画のための仮想版木自動生成手法の改善", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, D-12-130, p. 329 (1998-3)
- (118) 北山吉人, 河合励, **岡田稔**: "画像への情報埋め込みに関する考察", 平成 10 年電子情報通信学会総合大会, D-12-200, p. 399 (1998-3)
- (119) 河合善之, **岡田稔**: "多面体表現のための効率的なポリゴン生成の一手法", 平成 9 年電気系学会東海支部連合大会, p. 383, No. 765 (1997-9)
- (120) 冨澤良明, 河合善之, **岡田稔**: "光束追跡法における領域分割の一検討", 平成 9 年電気系学会東海支部連合大会, p. 421, No. 842 (1997-9)
- (121) 穂山穰太郎, 河合励, **岡田稔**: "電子黒板システム上での PTMP プロトコルの性能評価", 平成 9 年電気系学会東海支部連合大会, p. 320, No. 639 (1997-9)

- (122) 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: "3 次元モデルからの木版画風画像の生成 ", 平成 9 年電気系学会東海支部連合大会, p. 383, No. 784 (1997-9)
- (123) 大河内俊雄, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " 版画画像の合成のための仮想版木自動生成の一手法 ", 平成 9 年電気系学会東海支部連合大会, p. 421, No. 786 (1997-9)
- (124) 小島英樹, 石原進, 岩田晃, **岡田稔**: " 大規模分散型教育用計算機システムの利用実態 ", 平成 9 年電気系学会東海支部連合大会, p. 320, No. 640 (1997-9)
- (125) 北山吉人, 池田幹男, **岡田稔**: " 画像への情報埋め込みに関する研究 ", 平成 9 年電気系学会東海支部連合大会, p. 387, No. 774 (1997-9)
- (126) 石原進, **岡田稔**: " 高負荷多セグメントネットワークの性能評価モデル ", 平成 9 年電子情報通信学会総合大会, B-7-179, p. 308 (1997-3)
- (127) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " 一対多同報通信プロトコル PTMP の性能評価 ", 平成 9 年電子情報通信学会総合大会, B-7-156, p. 285 (1997-3)
- (128) 梅村隆, **岡田稔**: " メタボールからの三角形パッチ生成 ", 平成 9 年電子情報通信学会総合大会, D-12-174, p. 381 (1997-3)
- (129) 河合善之, **岡田稔**: " CSG 表現からパッチ表現への変換に関する研究 ", 平成 9 年電子情報通信学会総合大会, D-12-173, p. 380 (1997-3)
- (130) 富澤良明, **岡田稔**: " 光線追跡のための領域分割 ", 平成 9 年電子情報通信学会総合大会, D-12-172, p. 379 (1997-3)
- (131) 石原進, **岡田稔**: " 負荷集中 LAN におけるネットワークファイルシステムの性能評価 ", 平成 8 年電気系学会東海支部連合大会, p. 317, No. 633 (1996-10)
- (132) 松本哲也, 木方庸輔, **岡田稔**: " 大規模画像処理のための並列協調型ニューラルネットワークの実装 ", 平成 8 年電気系学会東海支部連合大会, p. 388, No. 776 (1996-10)
- (133) 梅村隆, 松本哲也, **岡田稔**: " メタボールからの多角形パッチ生成 ", 平成 8 年電気系学会東海支部連合大会, p. 398, No. 796 (1996-10)
- (134) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " 信頼性のある同報通信プロトコルの一方式 ", 平成 8 年電気系学会東海支部連合大会, p. 317, No. 634 (1996-10)
- (135) 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " 仮想彫刻からの版画作成 ", 平成 8 年電気系学会東海支部連合大会, p. 411, No. 822 (1996-10) [連合大会奨励賞受賞論文]
- (136) **岡田稔**, M. Shridhar: " 濃淡背景を持つ帳票からの手書き情報抽出 ", 平成 8 年電気系学会東海支部連合大会, p. 379, No. 758 (1996-10)
- (137) 梅村隆, 松本哲也, **岡田稔**: " VR 手法による柔軟物体のソリッドモデリング ", 1996 年電子情報通信学会総合大会, D-623, p. 411 (1996-3)
- (138) 石原進, **岡田稔**, 岩田晃, 桜井桂一: " 教育用 LAN 環境における高速 LAN の性能評価 ", 1996 年電子情報通信学会総合大会, B-840, p. 272 (1996-3)

- (139) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " 電子黒板システムの性能評価 ", 1996 年電子情報通信学会総合大会, D-717, p. 276 (1996-3)
- (140) 木方庸輔, 松本哲也, **岡田稔**: " 大規模画像処理のための並列協調型ニューラルネットワークの正規ノイズ特性 ", 平成 7 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 398, No. 795 (1995-10)
- (141) 石原進, **岡田稔**, 岩田晃, 桜井桂一: " 教育用 LAN の通信量解析モデルの評価 ", 平成 7 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 305, No. 610 (1995-10)
- (142) 河合励, 池田幹男, **岡田稔**: " 電子黒板システムのネットワーク構成の違いによる変化 ", 平成 7 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 289, No. 577 (1995-10)
- (143) 木方庸輔, 松本哲也, **岡田稔**: " 計算機群の同時稼働環境における大規模画像処理のための並列協調型ニューラルネットワーク ", 情報処理学会第 50 回全国大会, 2-215 (1995-3)
- (144) 石原進, **岡田稔**, 岩田晃, 桜井桂一: " シミュレーションモデルによる教育用 LAN の通信量解析 ", 情報処理学会第 50 回全国大会, 1-147 (1995-3)
- (145) 木方庸輔, 松本哲也, **岡田稔**: " 大規模画像処理のための並列協調型ニューラルネットワーク ～間接撮影胸部 X 線像からの肺輪郭抽出への適用 ", 平成 6 年度電気関係学会東海支部連合大会 (1994-10)
- (146) 水野慎士, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " コンピュータグラフィックスを用いる仮想彫刻によるモデリングシステム ", 平成 6 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 390 (1994-10)
- (147) 石原進, **岡田稔**, 桜井桂一: " 情報処理教育用 LAN のネットワーク負荷解析 ", 平成 6 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 401 (1994-10) [連合大会奨励賞受賞論文]
- (148) **岡田稔**, 岩田晃, 松本哲也, 池田幹男: " 大規模分散型情報処理教育システムの一構成方法 ", 情報処理学会全国大会, 6D-4, pp. 303-304 (1994-3)
- (149) **岡田稔**, 岩田晃, 松本哲也, 池田幹男: " 大規模分散型情報処理教育システムについて ", 電子情報通信学会春季全国大会, D-130, p. 6-30 (1994-3)
- (150) 水野慎士, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 半空間プリミティブと 3 値論理代数系に基づく曲面多面体の記述 ", 平成 5 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 374 (1993-10)
- (151) **岡田稔**, 岩田晃, 三輪和久, 松本哲也: " 分散型情報処理教育システムの構成 ", 平成 5 年度電気関係学会東海支部連合大会, p. 376 (1993-10)
- (152) 北川英志, **岡田稔**, 横井茂樹, 鳥脇純一郎: " 3 次元画像処理システムの開発支援環境の評価 ", 1993 年電子情報通信学会春季大会講演論文集, p. 7-409 (1993-3)

■解説論文

(学会誌, 専門雑誌に掲載された解説論文等)

- (1) 田崎大輔, 加藤恵, **岡田稔**: " コンピュータグラフィックス技術による銅版画の可能性 ", 大学版画学会学会誌, No. 36, pp. 51-54 (2007-5)
- (2) **岡田稔**, 鎌田清一郎: " 早稲田大学情報生産システム研究科画像メディア部門 ", 画像電子学会誌, Vol. 33, No. 2, pp. 289-293 (2004-3)
- (3) **岡田稔**: " 特集「コンピュータグラフィックスの新展開」の編集にあたって ", 情報処理学会論文誌, Vol. 42, No. 5, p. 1063 (2001-5)
- (4) 日比野修, **岡田稔**: " 双方向相補型外国語学習システムに関する検討 ", 特定領域研究 (A)研究成果報告書 120-A02: 外国語学習の高度化の研究, pp. 59-63 (2001-5)
- (5) **岡田稔**: " 東京高等裁判所・平成 10 年(う)第 996 号暴行詐欺被告事件鑑定書 ", 東京高等裁判所所管 (1999-2)
- (6) 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎: " 仮想彫刻: 仮想空間における彫刻操作による三次元形状生成 ", 画像ラボ, Vol. 9, No. 7, 14-18 (1998-7)
- (7) **岡田稔**, 高橋裕信: " 第 6 次画像処理関連文献データベース ", 画像ラボ, Vol. 5, No. 11, pp. 24-28 (1994-11)
- (8) **岡田稔**: " 画像データベースのための画像処理技術 ", 情報の科学と技術, Vol. 43, No. 7, pp. 602-610 (1993-7)
- (9) **M. Okada**, S. Yokoi and J. Toriwaki: "A Study of Distributed Environment for Three-Dimensional Image Processing Using Extended Server-Client Model", *Systems and Computers in Japan*, Vol. 24, No. 4, pp. 13-22 (Apr. 1993)
- (10) **岡田稔**: " 三次元画像解析と合成のアルゴリズム ", 最先端画像計測, pp. 33-45 (1992-11)
- (11) **岡田稔**, 横井茂樹: "3 次元デジタル画像のための分散型画像処理環境 ", 画像ラボ, Vol. 3, No. 10, pp. 32-35 (1992-9)
- (12) **岡田稔**: " マッピングによる画像合成技法 ", PIXEL, No. 116, pp. 133-137 (1992-5)
- (13) **M. Okada**, S. Yokoi and J. Toriwaki: "A Method of Digital Figure Decomposition Based on Distance Feature", *System and Computers in Japan*, Vol. 23, No. 4, pp. 80-91 (Apr. 1992)
- (14) **岡田稔**: " つれづれなるままに ", 電子情報通信学会誌, Vol. 74, No. 1, p. 35 (1991-1)
- (15) **岡田稔**, 横井茂樹: " フラクタルによる天然材料の質感の出し方 ", Computer Today, Vol. 6, No. 5, pp. 29-33 (1989-9)
- (16) **岡田稔**, 横井茂樹: " ランダム・フラクタルを利用した木目と大理石の表現技術 ", PIXEL, No. 71, pp. 87-92 (1988-8)

■招待講演

- (1) **岡田稔**: " 学術論文の書き方 ", 独) 産業技術総合研究所・産業技術人材育成プログラム, (2006-1)
- (2) **岡田稔**: " 良い学術論文を書く・書かせる基本指針 ", FIT 情報科学技術フォーラム, 信学会 F&M 未来技術研究専門委員会特別企画 (2007-9)

■特許等

(特許取得, 出願中のものを含む)

- (1) O. Katayama, H. Uesugi, T. Kamada, T. Ito and **M. Okada**: US Patent Application [Appl. Ser. #10/895, 964] - "Robust Road Position Detection"(Aug. 2006)
- (2) O. Katayama, H. Uesugi, T. Kamada, T. Ito and **M. Okada**: US Patent Application - "Road Position Detection"(Jul. 2004)
- (3) 日本国特許 第 3936683 号 (2007 年 3 月 30 日) " 道路位置検出装置及びプログラム " 発明者: 片山理, 上杉浩, 鎌田忠, 伊藤隆文, **岡田稔**, (特許権者: 株式会社デンソー, **岡田稔**)
- (4) 日本国特許 第 3876972 号 (2006 年 11 月 10 日) " 案内画像生成装置, 案内画像表示装置, ナビゲーション装置, 及びプログラム " 発明者: 片山理, 上杉浩, **岡田稔**, (特許権者: 株式会社デンソー, **岡田稔**)

■科学研究費採択状況

(文部科学省・日本学術振興会)

- (1) 研究代表者: **岡田稔**, 基盤研究 (B) (一般), " 超現実を志向した形状と画像の創成及び知的符号化 ", 2008 年度～ 2011 年度 (1,650 万円)
- (2) 研究代表者: **岡田稔**, 特別研究員奨励費, " 距離情報と全方位画像の融合による実空間モデリング ", No. 19・07075, 2007 年度～2008 年度 (220 万円)
- (3) 研究代表者: 中嶋正之, 基盤研究 (C) (企画調査), " 「グラフィックスの新地平へのブレークスルー」に関する企画調査 ", No. 18630003, 2006 年度
- (4) 研究代表者: **岡田稔**, 基盤研究 (B) (一般), " 物理モデル駆動によるノンフォトリアリティック画像創成と知的符号化 ", No. 17300038, 2005 年度～2008 年度 (1,620 万円)
- (5) 研究代表者: 西村敏博, 基盤研究 (C) (一般), " 乳腺用 3 次元超音波画像取得装置に関する基礎研究 ", No. 17560378, 2005 年度～2006 年度
- (6) 研究代表者: **岡田稔**, 基盤研究 (C) (一般), " マルチモーダル仮想空間における形状と画像の創成および知的符号化 ", No. 14580393, 2002 年度～2005 年度(最終年度辞退) (330 万円)
- (7) 研究代表者: **岡田稔**, 特定領域研究 (A), " 双方向相補型外国語学習システムに関する検討 ", No. 12040236, 2000 年度 (180 万円)
- (8) 研究代表者: **岡田稔**, 基盤研究 (C) (一般), " 仮想空間における形状創成のための知的インタフェース ", No. 11680353, 1999 年度～2001 年度 (370 万円)
- (9) 研究代表者: **岡田稔** (採択後、米国長期出張により岡田より岩田に変更), 一般研究 (C) (一般), " 分散型大規模情報処理教育システムの構成法に関する実証的研究 ", No. 06680374, 1994 年度 (150 万円)
- (10) 研究代表者: 櫻井桂一, 一般研究 (C) (一般), " 分散処理環境に適した情報処理教育システムの構築 ", No. 01460270, 1989 年度～1991 年度
- (11) 研究代表者: **岡田稔**, 奨励研究 (A), "MRI 心臓画像の計算機処理に関する研究 ", No. 63790294, 1988 年度～1989 年度 (180 万円)

■受賞

(学会、学術団体等から授与された褒賞等)

- (1) 瀧口祐介, **岡田稔**, 三宅康二: "FIT 論文賞 ", 情報科学技術フォーラム (FIT)(2006-9)
- (2) 小林大吾, 水野慎士, **岡田稔**, 鳥脇純一郎, 山本眞司: " プログラム委員会特別賞 ", 情報処理学会インタラクション 2005 プログラム委員会 (2005-3)
- (3) **岡田稔**: " 平成 12 年度優秀教育賞 ", (社) 情報処理学会 (2001-3)
- (4) 石原進, **岡田稔**: " 第 13 回電気通信普及財団賞(テレコムシステム技術学生賞)", (財) 電気通信普及財団 (1998-3)
- (5) **岡田稔**: " 市村学術賞貢献賞 ", (財) 新技術開発財団(市村財団) (1994-4)
- (6) **岡田稔**: " 情報処理学会研究賞 (現・山下記念研究賞)", (社) 情報処理学会 (1992-10)